

Wikiprint Book

Title: es:Documentation/ARexxAPI/MAILREAD

Subject: YAM - Yet Another Mailer - es:Documentation/ARexxAPI/MAILREAD

Version: 5

Date: 01.02.2015 17:49:13

Table of Contents

En otros idiomas:	3
MAILREAD	3

En otros idiomas:

- [English](#)
- [Español](#)

MAILREAD**NOMBRE**

MailRead -- Leer el mensaje actual. (V2.0)

PLANTILLA

VAR/K,STEM/K,WINDOW/N,QUIET/S

FUNCIÓN

Carga el mensaje actual en la ventana de lectura, o bien activa una ventana de lectura ya abierta para permitir que a continuación otros comandos actúen sobre ella.

ENTRADAS

VAR/K - variable alternativa en la que almacenar los resultados en lugar de RESULT

STEM/K - nombre base usado para el STEM en el que almacenar la información devuelta

WINDOW/N - modificar el comportamiento del comando para que simplemente active una ventana de lectura ya abierta; los valores posibles van de 0 a 3

QUIET/S - forzar la ventana a permanecer oculta

RESULTADOS

VAR - información devuelta por el comando

<STEM>WINDOW - número de la ventana de lectura que está ahora activa, los valores posibles van de 0 a 3

RC se pone a 10 si el valor de WINDOW hace referencia a una ventana inexistente, o si se ha solicitado otra ventana pero ya se han abierto todas las ventanas posibles.

NOTAS

El estado de la opción "Ventanas múltiples" de la configuración de lectura es irrelevante para este comando a todos los efectos.

Las referencias a las ventanas se van asignando según sea necesario hasta que las cuatro posibles están ocupadas, y permanecen en uso hasta que las ventanas se cierran (una ventana de lectura "oculta" está también "abierta" en este contexto). El parámetro opcional WINDOW elige la ventana de lectura **activa**, sobre la cual actuarán los comandos [READCLOSE ?](#), [READINFO ?](#), [READPRINT ?](#) y [READSAVE ?](#) cuando sean invocados; por tanto, el comando MAILREAD **debería** ser llamado antes de usar ninguno de ellos para asegurar que actúen sobre la ventana en la que deberían hacerlo. Tenga en cuenta que activar manualmente una ventana utilizando el interfaz gráfico **no** la convierte por arte de magia en la ventana sobre la que actuarán estos comandos.

EJEMPLO**FALLOS**

El parámetro WINDOW nunca tuvo efecto alguno a la vista; esto fue corregido en YAM 2.4.

VÉASE TAMBIÉN

[READCLOSE ?](#)