

**En otros idiomas:**

- [English](#)
- **Español**

**REQUEST****NOMBRE**

Request -- Pedir una decisión al usuario. (V1.3.3)

**PLANTILLA**

VAR/K,STEM/K,BODY/A,GADGETS/A

**FUNCIÓN**

Abre un requester con el texto y los botones indicados, devolviendo la opción tomada por el usuario.

**ENTRADAS**

VAR/K - variable alternativa en la que almacenar el resultado en lugar de RESULT (V2.0)

STEM/K - nombre base usado para el STEM donde se almacenará el resultado (V2.0)

BODY/A - una cadena con el cuerpo del requester

GADGETS/A - una cadena con una lista de etiquetas para los botones, separadas por una barra vertical ("|")

**RESULTADOS**

VAR - información devuelta por el comando

<STEM>RESULT - número del botón seleccionado; puede ser 0 para el botón situado más a la derecha, 1 para el situado más a la izquierda, y 2..n para el segundo, tercer, etc. botones empezando por la izquierda

**NOTAS**

Siguiendo la funcionalidad ofrecida por MUI, cada botón puede disponer de un atajo de teclado insertando un signo de subrayado ("\_") delante del carácter que debería actuar como atajo. También puede indicarse una opción por omisión anteponiendo a la misma un asterisco ("\*"); la opción por omisión podrá ser activada pulsando <Intro>.

Se soportan los estilos de texto. Véase la documentación para desarrolladores de MUI para más información.

Por favor, atégase a la Guía de Estilo del Interfaz de Usuario de Amiga al crear requesters. Por ejemplo, el botón situado más a la derecha podrá ser seleccionado con la tecla <Esc>, y siempre debería ofrecer la salida más segura.

**EJEMPLO**

/\* Activar códigos de resultados \*/

OPTIONS RESULTS

/\* Abrir un requester \*/

body = "¿No cree que YAM es genial?"

gadgets = "\*;¡Oh, \_sí!|i\_No, Outlook es el mejor!|¿Qué es YAM\_?"

REQUEST body gadgets

**FALLOS****VÉASE TAMBIÉN**