

## En otros idiomas:

- [English](#)
- [Español](#)
- [@3 - @7](#)

# REQUEST

## NOMBRE

Request — Pedir una decisión al usuario. (V1.3.3)

## PLANTILLA

VAR/K,STEM/K,BODY/A,GADGETS/A

## FUNCIÓN

Abre un requester con el texto y los botones indicados, devolviendo la opción tomada por el usuario.

## ENTRADAS

VAR/K - variable alternativa en la que almacenar el resultado en lugar de RESULT (V2.0)  
STEM/K - nombre base usado para el STEM donde se almacenará el resultado (V2.0)  
BODY/A - una cadena con el cuerpo del requester  
GADGETS/A - una cadena con una lista de etiquetas para los botones, separadas por una barra vertical ("|")

## RESULTADOS

VAR - información devuelta por el comando  
<STEM>RESULT - número del botón seleccionado; puede ser 0 para el botón situado más a la derecha, 1 para el situado más a la izquierda, y 2..n para el segundo, tercer, etc. botones empezando por la izquierda

## NOTAS

Siguiendo la funcionalidad ofrecida por MUI, cada botón puede disponer de un atajo de teclado insertando un signo de subrayado ("\_") delante del carácter que debería actuar como atajo. También puede indicarse una opción por omisión anteponiendo a la misma un asterisco ("\*"); la opción por omisión podrá ser activada pulsando <Intro>.

Se soportan los estilos de texto. Véase la documentación para desarrolladores de MUI para más información.

Por favor, atégase a la Guía de Estilo del Interfaz de Usuario de Amiga al crear requesters. Por ejemplo, el botón situado más a la derecha podrá ser seleccionado con la tecla <Esc>, y

siempre debería ofrecer la salida más segura.

## **EJEMPLO**

```
/* Activar códigos de resultados */
```

```
OPTIONS RESULTS
```

```
/* Abrir un requester */
```

```
body = "¿No cree que YAM es genial?"
```

```
gadgets = "¡Oh, _sí!!_No, Outlook es el mejor!!¿Qué es YAM_?"
```

```
REQUEST body gadgets
```

## **FALLOS**

## **VÉASE TAMBIÉN**